

АННОТАЦИЯ
к рабочей программе учебной дисциплины
ОП.01 Основы информационных технологий

Рабочая программа учебной дисциплины ОП.01 Основы информационных технологий по профессии 09.01.03 Мастер по обработке цифровой информации (базовый уровень, очная форма обучения), входящей в состав укрупненной группы специальностей по направлению подготовки 09.00.00 Информатика и вычислительная техника, разработана на основе Федерального государственного образовательного стандарта по профессии 09.01.03 Мастер по обработке цифровой информации, утвержденного приказом Министерства образования и науки от 2 августа 2013 г. N 854, в редакции приказа Министерства образования и науки от 9 апреля 2015 г. № 391.

Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы: входит в общепрофессиональный учебный цикл

Требования к результатам освоения дисциплины:

В результате освоения дисциплины студент должен *уметь*:

- работать с графическими операционными системами персонального компьютера (ПК): включать, выключать, управлять сеансами и задачами, выполняемыми операционной системой персонального компьютера;
- работать с файловыми системами, различными форматами файлов, программами управления файлами;
- работать в прикладных программах: текстовых и табличных редакторах, редакторе презентаций;
- пользоваться сведениями из технической документации и файлов-справок.

В результате освоения дисциплины студент должен *знать*:

- основные понятия: информация и информационные технологии;
- технологии сбора, хранения, передачи, обработки и

- предоставления информации;
- классификацию информационных технологий по сферам применения: обработка текстовой и числовой информации;
 - гипертекстовые способы хранения и представления информации, языки разметки документов;
 - общие сведения о компьютерах и компьютерных сетях: понятие информационной системы, данных, баз данных, персонального компьютера, сервера;
 - назначение компьютера;
 - логическое и физическое устройство компьютера;
 - аппаратное и программное обеспечение, процессор, ОЗУ, дисковая и видео подсистема;
 - периферийные устройства: интерфейсы, кабели и разъемы;
 - операционную систему ПК, файловые системы, форматы файлов, программы управления файлами;
 - локальные сети: протоколы и стандарты локальных сетей; топология сетей: структурированная кабельная система;
 - сетевые адаптеры, концентраторы, коммутаторы; логическая структуризация сети;
 - поиск файлов, компьютеров и ресурсов сетей;
 - идентификация и авторизация пользователей и ресурсов сетей;
 - общие сведения о Глобальных компьютерных сетях (Интернет), адресация, доменные имена, протоколы передачи данных. World wideweb (WWW), электронная почта;
 - серверное и клиентское программное обеспечение;
 - информационная безопасность: основные виды угроз, способы противодействия угрозам.

В результате освоения дисциплины у студентов будут формироваться следующие компетенции:

- ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.
- ОК 2. Организовывать собственную деятельность исходя из цели и способов ее достижения, определенных руководителем.
- ОК 3. Анализировать рабочую ситуацию, осуществлять текущий и итоговый контроль, оценку и коррекцию собственной деятельности, нести ответственность за результаты своей работы.

- ОК 4. Осуществлять поиск информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач.
- ОК 5. Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.
- ОК 6. Работать в команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, клиентами.
- ОК 7. Исполнять воинскую обязанность, в том числе с применением полученных профессиональных знаний (для юношей).
- ПК 1.1. Подготавливать к работе и настраивать аппаратное обеспечение, периферийные устройства, операционную систему персонального компьютера и мультимедийное оборудование.
- ПК 1.2. Выполнять ввод цифровой и аналоговой информации в персональный компьютер с различных носителей.
- ПК 1.3. Конвертировать файлы с цифровой информацией в различные форматы.
- ПК 1.4. Обрабатывать аудио- и визуальный контент средствами звуковых, графических и видеоредакторов.
- ПК 1.5. Создавать и воспроизводить видеоролики, презентации, слайд-шоу, медиафайлы и другую итоговую продукцию из исходных аудио-, визуальных и мультимедийных компонентов средствами персонального компьютера и мультимедийного оборудования
- ПК 2.1. Формировать медиатеки для структурированного хранения и каталогизации цифровой информации.
- ПК 2.2. Управлять размещением цифровой информации на дисках персонального компьютера, а также дисковых хранилищах локальной и глобальной компьютерной сети.
- ПК 2.3. Тиражировать мультимедиа-контент на различных съемных носителях информации.
- ПК 2.4. Публиковать мультимедиа-контент в сети Интернет

Количество часов на освоение рабочей программы учебной дисциплины: максимальной учебной нагрузки студента 72 часа, в том числе: обязательной аудиторной учебной нагрузки студента 48 часов; самостоятельной работы студента 24 часа.

Предусмотрена итоговая аттестация в форме экзамена во 2 семестре.